

REGOLAMENTO TORNEO CALCISTICO VALMAGGESE AMATORI 2018

- art. 1) Il torneo è organizzato dal Gruppo Animazione Valle di Peccia.
- art. 2) Tutte le partite si giocheranno sul campo Draione in Valle di Peccia.
- art. 3) Il torneo si svolgerà sull'arco di 2 giornate, con la partecipazione di 18 squadre. Le squadre saranno divise in 3 gruppi da 6, tenendo in considerazione i risultati ottenuti durante le ultime 3 edizioni di torneo (vedi "classifica dei valori" all'art. 3b del presente regolamento). Tutte le squadre si affronteranno con gli avversari del proprio girone in un "torneo all'italiana" (tre partite sabato e due domenica).

Se al termine del tempo regolamentare la partita si chiude in parità, verranno calciati 3 tiri di rigore (ev. in seguito fino al primo errore).

Verranno quindi assegnati i punti come segue:

- vittoria diretta 3 punti
- vittoria dopo i rigori 2 punti
- sconfitta dopo i rigori 1 punto
- sconfitta diretta 0 punti

In caso di parità di punti si procederà in questo ordine:

- A - scontro diretto (rigori esclusi)
- B - miglior differenza reti (senza tener conto dei rigori)
- C - maggior numero di reti realizzate (senza tener conto dei rigori)
- D - minor numero di reti subite (senza tener conto dei rigori)
- E - sorteggio (moneta)

Si qualificheranno alle semifinali la prima squadra classificata di ogni girone e la miglior seconda fra i tre gruppi.

Gli accoppiamenti per le due semifinali saranno così stabiliti:

prima semifinale = miglior prima di gruppo (tenendo in considerazione punti, vittorie, differenza reti, reti realizzate, reti subite e sorteggio) contro miglior seconda qualificata. Nella seconda semifinale si affronteranno invece le altre due prime di gruppo. Le due squadre vincenti delle semifinali disputeranno la finalissima.

La miglior seconda verrà stabilita seguendo questo criterio:

- A - maggior numero di punti conquistati
- B - maggior numero di vittorie
- C - miglior differenza reti (senza tener conto dei rigori)
- D - maggior numero di reti realizzate (senza tener conto dei rigori)
- E - minor numero di reti subite (senza tener conto dei rigori)
- F - sorteggio (moneta)

La durata delle partite è così stabilita:

Partite di qualificazione : un tempo unico di 16 minuti

Semifinali: 2 tempi di 12 min. (parità 5 rigori / ev. a oltranza)

Finale: 2 tempi di 12 min. (parità 5 min. suppl./ parità 5 rigori /ev. a oltranza).

- art. 3b La "Classifica dei valori" viene determinata nel seguente modo:
1. tenendo in considerazione i piazzamenti di ogni squadra durante le ultime tre edizioni del TCVA.
 2. attribuendo un punteggio ad ogni singolo piazzamento
 - primo rango = 0 punti
 - secondo rango = 1 punto
 - terzo rango = 2 punti
 - ecc. ecc.
 - diciottesimo rango = 17 punti
 - mancata partecipazione a un'edizione = 20 punti
 3. sommando i punti ottenuti durante le tre edizioni si ottiene la classifica (chi ha meno punti è primo / chi ha più punti è ultimo).
- art. 4) Per stabilire i piazzamenti finali dal 3° al 18° rango si terrà conto di:
- piazzamento finale nel proprio gruppo
 - maggior numero di punti conquistati
 - maggior numero di vittorie
 - miglior differenza reti
 - maggior numero di reti realizzate
 - minor numero di reti subite
 - sorteggio (moneta)

- art. 5) Ogni squadra dovrà presentare una maglia sociale i cui colori saranno resi noti all'inizio del torneo. Le squadre con gli stessi colori, sono tenute ad accordarsi per la sostituzione di una delle due divise (vi sono casacche colorate a disposizione).
- art. 6) Le partite saranno dirette da arbitri designati dal Comitato d'organizzazione. L'operato degli stessi è inappellabile.
- art. 7) Le partite si svolgeranno con un massimo di otto e un minimo di sei giocatori (portiere compreso).
- art. 8) La squadra che non si presenta in campo con la formazione minima entro 5 minuti dopo l'orario fissato per la partita, perde automaticamente per forfait (2-0).
- art. 9) I cambi di giocatori in campo sono liberi. Un giocatore che esce può ancora entrare in campo. I cambi potranno aver luogo unicamente a gioco fermo. Il numero di tesserati in campo è comunque vincolato come da articolo 12 del presente regolamento.
Considerando che l'arbitro non potrà sicuramente controllare tutti i cambi effettuati, si confida sulla massima sportività e onestà nel presentare in campo unicamente l'effettivo di tesserati concesso dal regolamento!
- art. 10) Un giocatore che abbandona il campo o che viene espulso, dovrà scontare due partite di squalifica.
Un giocatore è da ritenere espulso nei seguenti casi:
- cartellino rosso diretto (espulsione immediata e in seguito 2 partite di squalifica)
- 2 cartellini gialli durante la stessa partita (espulsione immediata al secondo cartellino e in seguito 2 partite di squalifica)
- 2 cartellini gialli anche in differenti partite (l'espulsione entra in vigore per le due partite seguenti a quella dove il giocatore ha ricevuto il secondo cartellino giallo)
Per casi particolarmente gravi potrà essere valutata l'esclusione diretta dal torneo (decisione comitato organizzativo su segnalazione dell'arbitro).
- art. 11) Ogni squadra potrà iscrivere un massimo di 15 giocatori (la lista è da consegnare all'Ufficio Torneo, prima della propria prima partita - e **non potrà più essere cambiata, completata o corretta**).
La lista di ogni squadra è a disposizione, per visione, di chi ne farà richiesta all'Ufficio Torneo. Per verifica, se richiesto, il responsabile dovrà inoltre presentare il documento di legittimazione (munito di fotografia) dei giocatori iscritti sulla lista di torneo.
- art. 12) **TESSERATI**
- a) Si possono iscrivere al massimo 2 giocatori attivi in una delle seguenti categorie: seconda (regionale), terza, quarta, quinta lega, interregionali, boys A e B.
I due giocatori non potranno però essere presenti in campo contemporaneamente.
- b) Si possono iscrivere al massimo 2 giocatori attivi nella categoria seniori 30+.
In campo potranno giocare entrambi e contemporaneamente al tesserato del punto a).
- c) I giocatori attivi nelle categorie seniori 40+ e seniori 50+ sono considerati liberi.
- I boys C possono partecipare al torneo e non sono calcolati come tesserati. Ragazzi più giovani non sono ammessi al torneo.
 - Il portiere è libero.
 - Giocatori in possesso di una tessera valida per una delle categorie ammesse, ma che durante la stagione 2017/2018 sono stati inattivi, non sono considerati nel contingente tesserati.
 - Sono invece esclusi dal torneo tutti quei giocatori che nella stagione 2017/2018 risultino tesserati in una categoria superiore a quelle ammesse, anche se inattivi.
- Sono considerati attivi tutti i giocatori che durante la stagione 2017/2018 sono stati iscritti sul foglio partita.**

(seguito art. 12 "Tesserati")

Il Comitato d'organizzazione confida nella massima serietà e correttezza, affinché ogni responsabile iscriva il numero esatto di tesserati come permesso dal regolamento. Questo eviterà spiacevoli discussioni e malintesi durante l'intera manifestazione.

- art. 13) Si accettano ricorsi unicamente:
- 1) prima, durante o al fischio finale della partita nella fase a gironi del torneo
 - 2) prima della partita nella fase a eliminazione diretta
 - 3) se esistono prove concrete da poter accertare
 - 4) il ricorso può essere presentato unicamente dalla squadra avversaria.
(ossia la squadra che ha disputato/disputerà la partita su cui grava il protesto)
 - 5) la squadra su cui grava il ricorso sarà informata. Se la causa di ricorso viene corretta / rettificata e/o resa in regola il ricorso decade automaticamente e non ha nessun effetto retroattivo (influsso sulle partite precedenti)

Il ricorso dovrà essere accompagnato da un deposito di **fr.200.-** che verrà restituito in caso di accettazione dello stesso.

Il ricorso influirà sulle partite e sulla classifica della squadra colpevole. In caso di approvazione del reclamo: sconfitta a tavolino 2-0 per tutte le partite precedenti (indipendentemente se il giocatore o i giocatori in questione vi hanno preso parte o meno).

Art. 14) Regole tecniche di gioco

L'arbitro applica le regole tecniche di gioco ufficiali del calcio, ad eccezione delle seguenti varianti:

- il fuorigioco viene fischiato unicamente a partire dalla linea dell'area di rigore
- il retropassaggio della palla al proprio portiere è concesso anche se viene eseguito con i piedi

- art. 15) La commissione di ricorso sarà formata da tre membri designati tra gli organizzatori e le decisioni sono inappellabili.

- art. 16) La tassa d'iscrizione è di **fr. 195.-**

- art. 17) Ai vincitori verrà assegnata una "Challenge". L'assegnazione definitiva avverrà dopo 3 tornei vinti anche non consecutivamente (fa stato lo stesso nome della squadra partecipante).

- art. 18) In caso di cattivo tempo siete pregati di telefonare al numero ufficiale del torneo (079 515 18 29).
Ogni decisione spetta unicamente al Comitato organizzativo. In caso di annullamento del torneo, ad ogni squadra verrà restituita la tassa d'iscrizione al 100%.

- art. 19) L'organizzazione declina ogni responsabilità per infortuni o danni a partecipanti o cose, avvenuti prima, durante e dopo la manifestazione. Ogni partecipante o squadra dichiara inoltre di rinunciare a qualsiasi azione legale contro gli organizzatori per qualunque motivo.
E' consigliabile che ogni partecipante abbia una propria assicurazione RC e infortuni.

NB: considerato il fondo del campo (tutt'altro che erboso) e lo spirito amichevole col quale si dovrebbe affrontare l'impegno, vi invitiamo già sin d'ora ad evitare inutili fallacci, com'è felicemente successo finora. Grazie!

- art. 20) Per casi particolari ed eccezionali, il Comitato organizzativo ha la facoltà di effettuare deroghe al presente regolamento.

- art. 21) L'iscrizione al TCVA (Torneo Calcistico Valmaggese Amatori) comporta automaticamente il riconoscimento e l'osservanza integrale del presente regolamento da parte di responsabili e giocatori delle squadre.